3D Studio MAX для дизайнера. Искусство трехмерной анимации



[1]

Название: 3D Studio MAX для дизайнера. Искусство трехмерной анимации

Автор: Ким Ли

Издательство: ТИД "ДС"

Год издания: 2005

Страниц: 853

Язык: русский

Формат: PDF

Размер: 186 Мб

Описание: В основу книги положено изучение 3ds max на примерах двух конкретных анимационных проектов для кинематографической/вещательной и игровой/интерактивной сфер. Авторы подробно раскрыли все этапы типичного процесса производства анимационной продукции с использованием возможностей 3ds max, учитывая личный практический опыт: моделирование, снаряжение, текстурирование персонажей, анимация, освещение, визуализация и компоновка. Каждое новое или усовершенствованное свойство 3ds max рассматривается с практическойточки зрения попутно со специальными приемами и методами, которые читатель может взять на вооружение для рационализации своего труда.

Особенность этой книги состоит в том, что в процессе ее написания авторы работали в едином коллективе над одним проектом, а не над разрозненными, не связанными друг с другом мелкими проектами. В итоге, здесь представлен более цельный и полный взгляд на использование всех возможностей 3ds max для успешного выполнения реального анимационного проекта от начала до конца.

Примеры, представленные в этой книге, были подготовлены в 3ds max 4. В приложении А рассмотрены основные отличительные особенности 3ds max 5, а в приложении Б - возможности самой новой версии этого программного продукта - 3ds max 6.

Книга рассчитана на пользователей среднего и профессионального уровня, имеющих практический опыт работы с 3ds max.

Скачать **[2]**

Источник (получено *2026-11-17 21:00*):
http://muff.kiev.ua/content/3d-studio-max-dlya-dizainera-iskusstvo-trekhmernoi-animatsii

Ссылки:
[1] http://muff.kiev.ua/files/imagepicker/1/3d_max_studio.jpg
[2] http://muff.kiev.ua/files/books/3D_Studio_MAX_dlya_dizaynera.pdf