3ds Max 8. Библиотека пользователя



[1]

Название: 3ds Max 8. Библиотека пользователя

Автор: С. Бондаренко, М. Бондаренко

Издательство: Питер

Год: 2006

Страниц: 610

Формат: pdf

Размер: 79,2 МБ

ISBN: 5-469-00996-3

Описание: Если вы хотите в совершенстве овладеть 3ds max 8, то эта книга для вас!

В ней подробно описаны инструменты трехмерного моделирования и анимации, рассмотрена работа с материалами и раскрыты принципы освещения и визуализации. Особое внимание уделено новинкам 3ds max 8 - модулю для создания волос и шерсти, инструментам пошива одежды для трехмерных персонажей. Подробно рассматриваются возможности встроенного модуля для просчета динамики reactor, эффекты визуализации, создаваемые средствами интегрированного визуализатора mental ray 3.4.

Книга содержит много примеров, которые помогут вам разобраться с инструментарием 3ds max 8 и научат использовать его в своих проектах.

Скачать **[2]**

Источник (получено *2026-11-02 11:03*):
http://muff.kiev.ua/content/3ds-max-8-biblioteka-polzovatelya

Ссылки:
[1] http://muff.kiev.ua/files/imagepicker/1/3dmax-biblioteka.jpg
[2] http://muff.kiev.ua/files/books/3ds_Max_8.Biblioteka_polzovatelya.pdf