



NFS - монтируем сетевые шары

Опубликовано muff в Пт, 2010-12-24 18:54



На видеосервере закончилось свободное место, все свободные слоты под HDD тоже оказались заняты. Выход из ситуации - монтирование сетевой файловой системы, так называемой Network File System.

Любое NFS-соединение работает по клиент-серверной схеме. Один компьютер является NFS-сервером и предоставляет свои файловые системы другим серверам. Это называется "NFS-экспортированием", а предоставляемые файловые системы называют "экспортами". Клиенты могут монтировать экспорты NFS-сервера почти точно так же как и локальные файловые системы.

Еще одним замечательным свойством NFS является отсутствие привязки клиента к текущему состоянию сервера (stateless). Это возможность позволяет даже перезагрузить NFS-сервер, а клиенты при этом не отвалятся. Само собой подразумевается, что в это время доступ к экспортам ограничен, однако как только NFS-сервер возобновит работу, клиенты смогут продолжать работу.

Итак, как можно было догадаться, необходимо будет настроить NFS-сервер и NFS-клиента.

NFS-server

Для запуска NFS-сервера необходимо, чтобы ядро было собрано с опцией **NFSSERVER**.

Если ядро пересобирать неохота, то можно подгрузить модуль ядра:

```
# kldload /boot/kernel/nfsserver.ko
```

Для автоматической подгрузки модуля после перезагрузки сервера, воспользуемся следующей командой:

```
# echo 'nfsserver_load="YES"' >> /boot/loader.conf
```

Следующий шаг - создание файла **/etc/exports**, в котором опишем локальные точки монтирования, доступные для монтирования клиентами. Мой файл получился следующего вида:

```
/db4 -maproot=root 192.168.100.19
```

где



- **/db4** - локальная точка;
- **-maproot=root** - назначение прав. Обозначаем локального пользователя, права которого будут использоваться;
- **192.168.100.19** - хост, которому разрешено монтирование (перечисляем через пробел);

Для более детального ознакомления с синтаксисом файла обращаемся к странице руководства. Кстати, стоит иметь ввиду, что в одной строке можно прописать максимум три точки. Если точек больше, то описываем их в следующей строке, но не более чем три точки на одну строку в файле. Также не стоит забывать, что после внесения изменений в файл **/etc(exports**, необходимо проинформировать о изменениях демон mountd, послав ему сигнал HUP, либо же перезапустив демон:

```
# kill -HUP `cat /var/run/mountd.pid`  
# /etc/rc.d/mountd reload
```

В rc.conf вносим следующие записи:

```
rpcbind_enable="YES"  
rpcbind_flags="-l"  
mountd_enable="YES"  
mountd_flags="-r -l"  
nfs_server_enable="YES"  
nfs_server_flags="-n 3 -h 192.168.159.250"
```

rpcbind - удаленный вызов процедур

- **l** - включение логгирования запросов;

nfsd - демон сервера NFS

- **n** - максимальное количество подключенных клиентов ;
- **h** - на каком адресе "биндить" сервис. Можно указать несколько адресов. Если ключ не указан, то сервис "слушает" на всех интерфейсах;

mountd - демон монтирования. Принимает подключения от клиентов.

- **r** - допускается обслуживание файлов, а не только каталогов;
- **l** - логгирование всех запросов на монтирование;

Для того, чтобы ознакомиться с допустимыми опциями, воспользуйтесь страницами руководств:

```
# man rpcbind  
# man mountd  
# man nfsd
```

Запускаем сервисы:

```
# sh /etc/rc.d/rpcbind start  
# sh /etc/rc.d/mountd start  
# sh /etc/rc.d/nfsd start
```



NFS - монтируем сетевые шары

Опубликовано muff.kiev.ua (<http://muff.kiev.ua>)

Для проверки, правильно ли экспортированы общие ресурсы NFS, воспользуемся командой **showmount -e**:

```
# showmount -e
```

Exports list on localhost:

/db5	192.168.100.19
------	----------------

NFS-клиент

Для запуска NFS-клиента, необходимо, чтобы ядро было собрано с опцией **NFSCLIENT** и, по возможности, с опцией **NFSLOCKD**.

Немного о опции NFSLOCKD из обзора FreeBSD 7.1: В ядро добавлена реализация клиентской части функциональности **rpc.lockd**, используемом для организации блокировок в **NFS**. Реализация поддерживает восстановление состояния блокировок на стороне клиента после рестарта **NFS** сервера, а также гарантированный сброс кэша перед установкой блокировки, что позволяет нескольким клиентом устанавливать файловые локи при одновременном использовании данных. Возможность включается через опцию **NFSLOCKD** в конфигурации ядра, если ядро пересобрано с поддержкой **NFSLOCKD** процесс **rpc.lockd** автоматически это определяет и начинает использовать.

Итак, если перезагружать сервер неохота, подгружаем модуль:

```
# kldload /boot/kernel/nfsclient.ko
```

Добавляем в **rc.conf** такие строки:

```
nfs_client_enable="YES"  
nfs_client_flags="-n 3"
```

Теперь примонтируем сетевой ресурс:

```
# mount_nfs 192.168.159.250:/db5 /db5
```

Проверяем, примонтировался ли ресурс:

```
# df -h
```

Filesystem	Size	Used	Avail	Capacity	Mounted on	Device
496M	157M	299M	35%	/devfs	1.0K	1.0K 0B 100%
/dev/dev/ad4s1e		1.9G	1.6G	165M	91%	/home/dev/ad4s1d
15G	6.4G	7.0G	48%	/usr/dev/ad4s1f	24G	5.0G 17G 2
2%						
/var/dev/ad4s1g		30G	27G	800M	97%	/db1/dev/ad6s1d
902G	828G	1.6G	100%	/db2/dev/ad7s1d	902G	830G 264M
100%						
/db3/dev/ad5s1d		1.3T	1.2T	11G	99%	/db4192.168.159.25
0:/db5	451G	8.0K	415G	0%		

"Последний штрих" - добавим автоматическое монтирование ресурса при запуске системы. Для этого добавим в **/etc/fstab** такую строку:

195.3.159.250:/db5	/db5	nfs	rw,-b,-i	0	0
--------------------	------	-----	----------	---	---

- **b** - перевод монтирования в бекграунд. Если не удалось примонтировать систему сразу, сервер продолжает загрузку (а не ждет монтирования), и в фоне продолжает



- попытки примонтировать файловую систему;
- **i** - разрешается посылать сигнал прерывания. Например, если сетевой диск "отвалился", и сервер "подвис на выполнении определенной команды (например, ls), то можно послать сигнал прерывания с помощью сочетания клавиш **Ctrl+C**.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- каталог, в который монтируется ресурс, должен существовать;
- монтирование выполняется поверх существующих локальных ресурсов. То есть, если примонтировать ресурс в директорию с данными, то локальные данные не будут доступны до момента размонтирования;
- для просмотра подробной статистики можно воспользоваться утилитой **nfsstat**;

Источник (получено 2026-02-09 09:43):

<http://muff.kiev.ua/content/nfs-montiruem-setevye-shary>