# Какой антивирус лучше?

Опубликовано muff в Чт, 2011-02-24 01:59

Взято отсюда ***[1]***

Знакомые и не только постоянно задают коварный вопрос: "Какой антивирус лучше?". До сих пор затрудняюсь что ответить, но в Сети обнаружил довольно интересное описание. Делюсь со всеми...

---



***Касперский пехотный батальон***. Становится лагерем вокруг компьютера, роет окопы и противотанковые рвы, минирует все к чертовой матери, обматывает колючей проволокой в сорок рядов, распределяет сектора обстрела орудий и пулеметов. Получившуюся оборону можно прорвать лишь при пятикратном (как минимум) численном превосходстве и только после многочасовых бомбардировок.
***Преимущества:*** *Враг сможет пройти лишь одним способом - превратив компьютер в выжженую пустыню.*
***Недостатки:*** *Солдат надо кормить, а минные поля и окопы затрудняют перемещение гражданских, так что от ресурсов системы не остается почти ничего.*



***Кавалерийский эскадрон " NOD32".*** Оборону держать не обучен вовсе, при виде врага тут же бросается на него в атаку. Пытается взять нахрапом, обычно - психической атакой с шашками наголо. Если это не удается с первого раза, рассеивается по оврагам, уходит в партизаны и ждет подходящего момента чтобы повторить процедуру.
***Преимущества:*** Лучшая оборона - это нападение, так что подобная тактика срабатывает всегда, пусть и не с первого раза.
***Недостатки:*** Иногда приходится ждать очень долго. У местных красоток уже рождаются первые детки, похожие на солдат неприятеля, а эскадрон все еще партизанит по лесам и пускает под откос вражеские поезда с женскими подвязками.



***Батальон карателей доктора Веба.*** Батальон карателей. Окружает компьютер двойным оцеплением, устанавливает военное положение, круглосуточное патрулирование, комендантский час и расстрел на месте за малейшую провинность. Каратели хватаются за оружие по любому поводу, и даже если повода нет, просто жестоко избивают прикладами и коваными сапогами всех, кто покажется им подозрительным, даже если это сам хозяин. Если ходить с поднятыми руками, медленным шагом и повесить на грудь пропуск, есть шанс, что бить будут не сильно и не очень долго.
Преимущества: Враг не пройдет.
Недостатки: Гости и хозяева тоже.



***Артиллерийская батарея "Avast".*** Эффективна против лобовой атаки - врага, наступающего на нее с фронта, способна перемолоть практически в любых количествах, почти без потерь для себя. Однако для ударов с фланга и, тем более, против заброшенных в тыл диверсантов, весьма уязвима. Разумеется, после того, как орудия будут развернуты в

нужном направлении, перемалываются и диверсанты, но на это требуется время.
***Преимущества:*** Артиллеристы кормят себя сами. Не спрашивайте, как - не знаю. Но система остается почти незатронутой.
***Недостатки:*** Низкая оперативность.




***Женский батальон "Panda".*** Состав батальона - молодые и красивые женщины, вооруженные старенькими винтовками. При малейшем шорохе начинают истошно визжать и палить наугад (обычно - в небо). При виде противника падают в обморок или разбегаются.
***Преимущества:*** Практически не заметен.
***Недостатки:*** Полезный эффект тоже не заметен.




***AVG - Батальон фольксштурма.*** Вооружен до зубов, но пользоваться оружием не умеет совершенно, периодически стреляя по своим и накрывая артиллерией совсем не те квадраты, отчего очень часто страдают гражданские. При появлении противника на горизонте начинает судорожно разворачиваться в боевой порядок и пытается рыть окопы прямо под пулями, так как совершенно не позаботился о заблаговременной организации обороны. В итоге ничего сделать не успевает, плюет на все и лупит по наползающим танкам из винтовок - разумеется, без особого толку.
***Преимущества***: Фольксштурмовцы обходятся подножным кормом, так что ресурсы системы практически не страдают.
***Недостатки***: Беспорядочная пальба по своим и по гражданским, высокая вероятность сдать позиции за считанные минуты при появлении реального противника.




***McAfee или Танковая бригада.*** Рычат моторы, пахнет смазкой, чумазые танкисты хватают пробегающих мимо девушек за округлые места, и где-то за лесом идет пальба. Выглядит внушительно и весомо, в бою работает быстро, эффективно и безжалостно. Враг внутрь проникнуть не может хотя бы просто от страха.
***Преимущества***: Надежность.
***Недостатки***: Танковая смазка нынче очень дорога, не говоря уже о снарядах и горючем. Иногда забывают за врагов, если вокруг сильно много девушек.



***Вражеская оккупационная армия "Norton".*** Офицеры на правах победителей бесплатно пьют шнапс в роскошных ресторанах, солдаты бегают по дворам, реквизируют съестное, лапают женщин и занимаются мелким бытовым мародерством. Другой-то враг в страну, конечно, уже не пролезет, это да. Но и жизнь в условиях оккупации, знаете ли, тоже не сахар.
***Преимущества***: Граница на замке. Намертво.
***Недостатки***: Враг уже внутри.



***Trend Micro OfficeScan - Батальон наемников-профессионалов.*** Работают быстро, четко и стопроцентно эффективно, но только за деньги. Не слушают никого, кроме своего центрального офиса. Готовы сжечь даже детский сад или ясли вместе со всеми обитателями, если из центрального офиса сообщат, что это - вражеский опорный пункт.

***Преимущества***: Nothing personal, just business.
***Недостатки***: Денег нет? Контракт закрыт, все вопросы к менеджеру.



**Профессионал-одиночка AVZ - Настоящий комиссар с революционным чутьём.** Десантируется с флешки, уничтожает наступающие войска напалмом, вычисляет шпионов пятой колонны в тылу, на ходу проводя фейс-контроль всем солдатам командирам союзников. Быстренько чинит повреждения, нанесённые вредителями, даёт кучу советов по повышению революционной бдительности - и без следа уходит в красный закат.
***Преимущества***: Готов вступить в бой без всяких подготовок и рытья окопов. Обвешан кучей оружия, которое может пригодиться и для мирных целей. Работает исключительно за идею и очень, очень быстро.
***Недостатки***: Одиночка, со всеми вытекающими.



***База инопланетян ClamAV на UNIX-сервере Осуществляющая входной контроль.*** Иммунны к земным болезням, неуязвимы к земному оружию. Не очень хорошо разбираются в лицах и форме землян, в сомнительных случаях пропускают.
***Преимущества***: ресурсы системы не тратятся, вернее, тратятся на сервере.
***Недостатки***: иногда пропускают врагов.



***СС батальон мертвые головы "Авира антивир"*** был основан еще в далекие 39-е годы в нацистской Германии как дивизия моторизованной пехоты. По некоторым источникам сам Гитлер дал приказ для создания батальона. Главное целью СС батальона "Авира антивир" является уничтожение евреев-вредителей (и не вредителей тоже) и «черножопых злоумышленников», которые по их мнению незаметно захватывают управление над миром, а миром должны управлять они! После поражения Германии в 45-м году батальон Мертвые головы был секретно переименован в Метео-отряд "Кровавые зонты", но цели остались прежними. С начала 50-х все метеоцентры мира находятся под их четким управлением, и штаб расположен в одном из них. Они научились отлично прослеживать погодные условия, хотя иногда вместо грозы и шторма они прогнозируют мелкий дождь и легкий ветер.
***Преимущества***: готовы идти по трупам злорадствующих врагов.
***Недостатки***: главное, чтоб не поскользнулись в луже утреней крови врага.

**Источник (получено *2026-11-25 20:28*):** http://muff.kiev.ua/content/kakoi-antivirus-luchshe

**Ссылки:**
[1] http://thebestsoftware.ru/articles/article.php?id=2