



Gpart - добавление нового HDD в систему

Опубликовано muff в Пт, 2015-02-06 20:58

В сервер с работающей системой понадобилось добавить еще один диск. Данные о платформе:

```
# uname -rsm  
FreeBSD 10.1-RELEASE amd64
```

В более ранних версиях **FreeBSD** для этой цели я пользовался утилитами **bslabel** и **fdisk**. Теперь же попробуем получить такой же результат, используя утилиту **gpart**.

Для начала проверим, какие диски присутствуют:

```
# camcontrol devlist
```

```
<WDC WD30EZRX-00SPEB0 80.00A80>      at scbus0 target 0 lun 0 (pass0,ada0)<ST380811AS  
3.AAE>                                at scbus4 target 0 lun 0 (pass1,ada1)<ST380811AS 3.AAE>  
                                at scbus4 target 1 lun 0 (pass2,ada2)
```

Более подробную информацию о дисках можно получить следующим образом:

```
# geom disk list
```

```
Geom name: ada0Providers:1. Name: ada0    Mediasize: 3000592982016 (2.7T)    Sectorsize:  
e: 512    Stripesize: 4096    Stripeoffset: 0    Mode: r0w0e0    descr: WDC WD30EZRX-00S  
PEB0    lunid: 50014ee2b4906bad    ident: WD-WCC4E1219859    fwsectors: 63    fwheads: 1  
6Geom name: ada1Providers:1. Name: ada1    Mediasize: 80025280000 (75G)    Sectorsize:  
512    Mode: rlwle1    descr: ST380811AS    ident: 3PS0HE19    fwsectors: 63    fwheads:  
16Geom name: ada2Providers:1. Name: ada2    Mediasize: 80026361856 (75G)    Sectorsize:  
e: 512    Mode: rlwle1    descr: ST380811AS    ident: 3PS0DWCL    fwsectors: 63    fwhead  
s: 16
```

Диски **ada1** и **ada2** являются частями зеркала, [созданного с помощью gmirror](#) [1], на который, собственно и установлена система:

```
# df
```

Filesystem	1K-blocks	Used	Avail	Capacity	Mounted on	dev/mirror/gm0a	7	
3122268	15146040	52126448	23%	/devfs		1	1	0
100%	/dev							

```
# gmirror status
```

Name	Status	Components	mirror/gm0	COMPLETE	ada1 (ACTIVE)	ada2 (ACTIVE)

На диске **ada0** еще нету разметки:

```
# gpart show ada0  
gpart: No such geom: ada0.
```



Gpart - добавление нового HDD в систему

Опубликовано muff.kiev.ua (<http://muff.kiev.ua>)

Создадим новый слайс на этом диске:

```
# gpart create -s gpt /dev/ada0
ada0 created
```

Проверим, что поменялось:

```
# gpart show ada0
```

```
=>      34  5860533101  ada0   GPT   (2.7T)          34  5860533101      - free -
(2.7T)
```

Следующий шаг - создание файловой системы. Тип файловой системы - **UFS (Unix File System)**.

```
# gpart add -t freebsd-ufs /dev/ada0
ada0p1 added
```

Проверим еще раз, как изменилась разметка диска:

```
# gpart show ada0
```

```
=>      34  5860533101  ada0   GPT   (2.7T)          34           6      - free -
(3.0K)          40  5860533088     1  freebsd-ufs  (2.7T)  5860533128      7
- free - (3.5K)
```

Создадим файловую систему:

```
# newfs -jU /dev/ada0p1
```

```
/dev/ada0p1: 2861588.5MB (5860533088 sectors) block size 32768, fragment size 4096
using 4571 cylinder groups of 626.09MB, 20035 blks, 80256 inodes.
with soft updates super-block backups (for fsck_ffs -b #) at: 192, 1282432, 2564672, 38469
12...5857272512, 5858554752, 5859836992Using inode 4 in cg 0 for 33554432 byte journal
newfs: soft updates journaling set
```

Предварительно создадим каталог, который будет являться точкой монтирования созданной файловой системы. Поскольку на этот раздел планирую "сливать" бекапы, назовем каталог соответственно:

```
# mkdir /backup
```

Теперь примонтируем раздел к файловой системе:

```
# mount -t ufs /dev/ada0p1 /backup
```

Проверим примонтированные файловые системы:

```
# df
```

Filesystem	1K-blocks	Used	Avail	Capacity	Mounted on
73122268	15149328	52123160	23%	/dev/dfs	/dev/mirror/gm0a
0	100%	/dev/ada0p1	2838261288	8 2611200380	0% /back up

Теперь последний штрих. Внесем изменения в **/etc/fstab**, чтобы файловая система автоматически монтировалась после перезагрузки системы:

```
# echo '/dev/ada0p1      /backup      ufs      rw      2      2' >> /etc/fstab
```



Источник (получено 2026-02-21 05:32):

<http://muff.kiev.ua/content/gpart-dobavlenie-novogo-hdd-v-sistemu>

Ссылки:

[1] <http://muff.kiev.ua/content/gmirror-programnyi-raid-1>