



## **POP3 - знакомимся с возможностями**

Описание протокола POP3

### **Введение**

Перед работой через протокол POP3 сервер прослушивает порт 110. Когда клиент хочет использовать этот протокол, он должен создать TCP соединение с сервером. Когда соединение установлено, сервер отправляет приглашение. Затем клиент и POP3 сервер обмениваются информацией пока соединение не будет закрыто или прервано.

Команды POP3 состоят из ключевых слов, за некоторыми следует один или более аргументов. Все команды заканчиваются парой CRLF (в Visual Basic константа vbCrLf). Ключевые слова и аргументы состоят из печатаемых ASCII символов. Ключевое слово и аргументы разделены одиночным пробелом. Ключевое слово состоит от 3-х до 4-х символов, а аргумент может быть длиной до 40-ка символов.

Ответы в POP3 состоят из индикатора состояния и ключевого слова, за которым может следовать дополнительная информация. Ответ заканчивается парой CRLF. Существует только два индикатора состояния: "+OK" - положительный и "-ERR" - отрицательный.

Ответы на некоторые команды могут состоять из нескольких строк. В этих случаях каждая строка разделена парой CRLF, а конец ответа заканчивается ASCII символом 46 (".") и парой CRLF.

POP3 сессия состоит из нескольких режимов. Как только соединение с сервером было установлено и сервер отправил приглашение, то сессия переходит в режим AUTHORIZATION (Авторизация). В этом режиме клиент должен идентифицировать себя на сервере. После успешной идентификации сессия переходит в режим TRANSACTION (Передача). В этом режиме клиент запрашивает сервер выполнить определённые команды. Когда клиент отправляет команду QUIT, сессия переходит в режим UPDATE. В этом режиме POP3 сервер освобождает все занятые ресурсы и завершает работу. После этого TCP соединение закрывается.

У POP3 сервера может быть INACTIVITY AUTOLOGOUT таймер. Этот таймер должен быть, по крайней мере, с интервалом 10 минут. Это значит, что если клиент и сервер не взаимодействуют друг с другом, сервер автоматически прерывает соединение и при этом не переходит в режим UPDATE.

### **Авторизация**

Как только будет установлено TCP соединение с POP3 сервером, он отправляет приглашение, заканчивающееся парой CRLF, например:

```
S: +OK POP3 server ready
```

Теперь POP3 сессия находится в режиме AUTHORIZATION. Клиент должен идентифицировать себя на сервере, используя команды USER и PASS. Сначала надо отправить команду USER, после которой в качестве

аргумента следует имя пользователя. Если сервер отвечает положительно, то теперь необходимо отправить команду PASS, за которой следует пароль. Если после отправки команды USER или PASS сервер отвечает негативно, то можно попробовать авторизоваться снова или выйти из сессии с помощью команды QUIT. После успешной авторизации сервер открывает и блокирует maildrop (почтовый ящик). В ответе на команду PASS сервер сообщает сколько сообщений находится в почтовом ящике и передаёт их общий размер. Теперь сессия находится в режиме TRANSACTION. Подведём итоги с командами:



### **Команда: USER [имя]**

Аргументы: [имя] - строка, указывающая имя почтового ящика

Описание: Передаёт серверу имя пользователя.

Возможные ответы:

- \* +OK name is a valid mailbox
- \* -ERR never heard of mailbox name

Примеры:

```
C: USER MonstrVB
S: +OK MonstrVB is a real hoopy frood
...
C: USER MonstrVB
S: -ERR sorry, no mailbox for frated here
```

### **Команда: PASS [пароль]**

Аргументы: [пароль] - пароль для почтового ящика

Описание: Передаёт серверу пароль почтового ящика.

Возможные ответы:

- \* +OK maildrop locked and ready
- \* -ERR invalid password
- \* -ERR unable to lock maildrop

Примеры:

```
C: USER MonstrVB
S: +OK MonstrVB is a real hoopy frood
C: PASS mymail
S: +OK MonstrVB's maildrop has 2 messages (320 octets)
...
C: USER MonstrVB
S: +OK MonstrVB is a real hoopy frood
C: PASS mymail
S: -ERR maildrop already locked
```

### **Команда: QUIT**

Аргументы: нет

Описание: Сервер завершает POP3 сессию и переходит в режим UPDATE.

Возможные ответы:

- \* +OK

Примеры:

```
C: QUIT
S: +OK dewey POP3 server signing off
```

### **Основные команды (Transaction)**

После успешной идентификации пользователя на сервере POP3 сессия переходит в режим TRANSACTION, где пользователь может передавать ниже следующие команды. После каждой



из таких команд следует ответ сервера.

Вот доступные команды в этом режиме:

### **Команда: STAT**

Аргументы: нет

Описание: В ответ на вызов команды сервер выдаёт положительный ответ "+OK", за которым следует количество сообщений в почтовом ящике и их общий размер в символах. Сообщения, которые помечены для удаления не учитываются в ответе сервера.

Возможные ответы:

\* +OK n s

Примеры:

C: STAT

S: +OK 2 320

### **Команда: LIST [сообщение]**

Аргументы: [сообщение] - номер сообщения (необязательный аргумент)

Описание: Если был передан аргумент, то сервер выдаёт информацию о указанном сообщении. Если аргумент не был передан, то сервер выдаёт информацию о всех сообщениях, находящихся в почтовом ящике. Сообщения, помеченные для удаления не перечисляются.

Возможные ответы:

\* +OK scan listing follows

\* -ERR no such message

Примеры:

C: LIST

S: +OK 2 messages (320 octets)

S: 1 120

S: 2 200

S: .

...

C: LIST 2

S: +OK 2 200

...

C: LIST 3

S: -ERR no such message, only 2 messages in maildrop

### **Команда:RETR [сообщение]**

Аргументы: [сообщение] - номер сообщения

Описание: После положительного ответа сервер передаёт содержание сообщения.

Возможные ответы:

\* +OK message follows

\* -ERR no such message

Примеры:

C: RETR 1

S: +OK 120 octets



S:  
S: .

### **Команда: DELE [ообщение]**

Аргументы: [ообщение] - номер сообщения

Описание: POP3 сервер помечает указанное сообщение как удалённое, но не удалит его, пока сессия не перейдёт в режим UPDATE.

Возможные ответы:

- \* +OK message deleted
- \* -ERR no such message

Примеры:

```
C: DELE 1
S: +OK message 1 deleted
...
C: DELE 2
S: -ERR message 2 already deleted
```

### **Команда: NOOP**

Аргументы: нет

Описание: POP3 сервер ничего не делает и всегда отвечает положительно.

Возможные ответы:

- \* +OK

Примеры:

```
C: NOOP
S: +OK
```

### **Команда: RSET**

Аргументы: нет

Описание: Если какие - то сообщения были помечены для удаления, то с них снимается эта метка.

Возможные ответы:

- \* +OK

Примеры:

```
C: RSET
S: +OK maildrop has 2 messages (320 octets)
```

### **Обновление**

Когда клиент передаёт команду QUIT в режиме TRANSACTION, то сессия переходит в режим UPDATE. В этом режиме сервер удаляет все сообщения, помеченные для удаления. После этого TCP соединение закрывается.

### **Дополнительные POP3 команды**



Следующие дополнительные команды дают вам большую свободу при работе с сообщениями:

Команда: TOP [сообщение] [n]

Аргументы: [сообщение] - номер сообщения [n] - положительное число (обязательный аргумент)

Описание: Если ответ сервера положительный, то после него он передаёт заголовки сообщения и указанное количество строк из тела сообщения.

Возможные ответы:

+OK top of message follows  
-ERR no such message

Примеры:

```
C: TOP 1 10 S: +OK
S: <здесь POP3 сервер передаёт заголовки
    первого сообщения и первые 10-ть строк из тела сообщения.>
S: . ...
C: TOP 100 3
S: -ERR no such message
```

Команда: UIDL [сообщение]

Аргументы: [сообщение] - номер сообщения (необязательный аргумент).

Описание: Если был указан номер сообщения, то сервер выдаёт уникальный идентификатор для этого сообщения. Если аргумент не был передан, то идентификаторы перечисляются для всех сообщений, кроме помеченных для удаления.

Возможные ответы:

+OK unique-id listing follows  
-ERR no such message

Примеры:

```
C: UIDL S: +OK
S: 1 whqtswO00WBw418f9t5JxYwZ
S: 2 QhdPYR:00WBw1Ph7x7
S: . ...
C: UIDL 2
S: +OK 2 QhdPYR:00WBw1Ph7x7 ...
C: UIDL 3
S: -ERR no such message, only 2 messages in maildrop
```

### Заключение

Вот пример простого сеанса с POP3 сервером:

```
# telnet mail.domain.com 110
```

```
Trying 195.3.159.252...
```

```
Connected to mail.domain.com.
```

```
Escape character is '^['.
```

```
+OK Dovecot ready.
```

```
USER muff [at] domain [dot] com (muff [at] domain [dot] com)
```

```
+OK
```

```
PASS user_password
```



+OK Logged in.

**STAT**

+OK 1 1070

**LIST**

+OK 1 messages:

1 1070

.

**RETR 1**

+OK 1070 octets

Return-path: <muff [at] example [dot] com (muff [at] example [dot] com)>

Envelope-to: muff [at] domain [dot] com (muff [at] domain [dot] com)

Delivery-date: Mon, 28 Dec 2009 02:50:23 +0200

Received: from mail.example.com ([111.222.33.44])

by mail.domain.com with esmtps (TLSv1:AES256-SHA:256)

(Exim 4.71 (FreeBSD))

(envelope-from <muff [at] example [dot] com (muff [at] example [dot] com)>)

id 1NP3oV-0001Sn-Fw

for muff [at] domain [dot] com (muff [at] domain [dot] com); Mon, 28 Dec 2009 02:50:23 +0200

Received: from server.example.com ([12.23.34.45] helo=[192.168.168.192])

by mail.example.com with esmtpa (Exim 4.69 (FreeBSD))

(envelope-from <muff [at] example [dot] com>)

id 1NP3V0-000Bvx-Rc

for muff [at] domain [dot] com (muff [at] domain [dot] com); Mon, 28 Dec 2009 02:30:14 +0200

Message-ID: 4B37FC15 [dot] 6090501 [at] example [dot] com (4B37FC15 [dot] 6090501 [at]

example [dot] com)

Date: Mon, 28 Dec 2009 02:30:13 +0200

From: Oleg Zinkov muff [at] example [dot] com (muff [at] example [dot] com)

User-Agent: Thunderbird 2.0.0.23 (Windows/20080812)

MIME-Version: 1.0

To: muff [at] domain [dot] com (muff [at] domain [dot] com)

Subject: TestMail

Content-Type: text/plain; charset=UTF-8; format=flowed

Content-Transfer-Encoding: 7bit

--

Zin'kov Oleg

System administrator

.

**DELE 1**

+OK Marked to be deleted.

quit

+OK Logging out, messages deleted.

Connection closed by foreign host.

Использованы материалы <http://codenet.ru/webmast/pop3.php> [1]

**Источник (получено 2026-04-27 11:53):**

<http://muff.kiev.ua/content/pop3-znakomimsya-s-vozmozhnostyami>

**Ссылки:**

[1] <http://codenet.ru/webmast/pop3.php>